Plan Van Aanpak

Project: *Schaakclub de Blauwe Loper*

Afbeelding met tekst

Automatisch gegenereerde beschrijving

Naam: TheGamingBram TGB

Studentnummer: *0078969*

Datum: donderdag 17 november 2022

Inhoudsopgave

[Inleiding 1](#_Toc119917508)

[Het bedrijf 1](#_Toc119917509)

[Probleemstelling 1](#_Toc119917510)

[Doelgroep(en) 1](#_Toc119917511)

[De vormgeving 1](#_Toc119917512)

[Informatie 1](#_Toc119917513)

[Overig 1](#_Toc119917514)

[Doelstellingen 1](#_Toc119917515)

[Betrokkenen 2](#_Toc119917516)

[Benodigdheden 2](#_Toc119917517)

[Te gebruiken hardware 2](#_Toc119917518)

[Te gebruiken software 3](#_Toc119917519)

[Takenlijst 3](#_Toc119917520)

[ProductBacklog 1](#_Toc119917521)

[User stories 1](#_Toc119917522)

[1.1 Inloggen op Mijn Schaakclub account 1](#_Toc119917523)

[1.1.1 Inloggen 1](#_Toc119917524)

[1.2 Registreren voor een Schaakclub account 2](#_Toc119917525)

[1.2.1 Registreren 2](#_Toc119917526)

[1.3 Gegevens aanpassen 2](#_Toc119917527)

[1.3.1 Gegevens aanpassen 2](#_Toc119917528)

[1.4 Account verwijderen 3](#_Toc119917529)

[1.4.1 Account verwijderen 3](#_Toc119917530)

[1.5 Account Aanmaken als Secretaressen 4](#_Toc119917531)

[1.5.1 Account aanmaken 4](#_Toc119917532)

[Planning 4](#_Toc119917533)

[Risicoanalyse 5](#_Toc119917534)

[Projectgrenzen 5](#_Toc119917535)

# Inleiding

*Dit project gaan we een webpagina maken voor een lokale schaakclub. De eigenaar van de club is naar ons toegekomen met de vraag om een web pagina te maken voor zijn club, waar ze informatie kunnen zien, contact kunnen nemen en waar ze wedstrijd info kunnen bekijken.*

# Het bedrijf

*Het bedrijf is een lokale schaakclub met de naam De Blauwe Loper (SDBL). De club is in 1980 bij elkaar gekomen en de club gemaakt.*

# Probleemstelling

*De club zou graag meer mensen geïnteresseerd willen hebben in de club vooral willen ze meer jeugd. Daarvoor zouden ze een website willen hebben maar die hebben ze niet. Daardoor hebben ons gevraagd om een website.*

# Doelgroep(en)

*De doelgroep is mensen die geïtereerd zijn in de schaakclub en de jeugd die ze willen aantrekken tot de club.*

# De vormgeving

*Er is geen informatie doorgegeven voor de vormgeving. Dus ik zou mijn eigen vormgeving mogen gebruiken. Zoals kleur, form, enzovoorts.*

# Informatie

*De applicatie heeft een paar eisen aan pagina’s zoals:*

* *Homepage*
* *Schaken voor kids*
* *Ledenlijstpagina*
* *Wedstrijdpagina*
* *Contactpagina*

*Waarbij elk zijn eigen informatie heeft.*

# Overig

*Alle informatie staat beschreven in het meegestuurde document.*

# Doelstellingen

*De doel van de applicatie is dat de club informatie makkelijk en overzichtelijk kan laten zien.*

# Betrokkenen

*Benoem in een lijst de personen die meewerken aan het project. Neem in deze lijst ook op hoe je contact houdt met de betrokkenen (e-mail, telefoon).*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Naam | Rol | Email | Telefoon |
| *Schaakclub*  *Tom van Uuden*  *Bram Hesen*  *<<Naam 2>>*  *<<Naam 3>>*  *<<Naam 4>>* | Opdrachtgever  Projectleider  Ontwikkelaar  Ontwikkelaar  Ontwikkelaar  Ontwikkelaar | -  [t.vanuuden@kw1c.nl](mailto:t.vanuuden@kw1c.nl)  [bram.hesen@edu-kw1c.nl](mailto:bram.hesen@edu-kw1c.nl) | -  -  0631167575 |

# Benodigdheden

*De benodigdheden voor dit project zijn:*

* *Werkende laptop / Computer*
* *MySQL server*
* *MariaDB*
* *PHP (7.4)*
* *Apache*
* *Visual Studio Code ( programmeer software )*

# Te gebruiken hardware

*Beschrijf welke hardware nodig is om de applicatie te bouwen. Gebruik onderstaande tabel.*

|  |  |
| --- | --- |
| Apparaat | Vereisten |
| *Welke apparaten zijn nodig* | *Aan welke eisen moet het apparaat voldoen (denk aan snelheid, opslag e.d.)* |
| Laptop / computer | Windows 10 of hoger,  Wamp of xamp geïnstalleerd hebben,  Visual Studio Code. |

# 

# Te gebruiken software

*Beschrijf welke software nodig is om de applicatie te bouwen. Gebruik onderstaande tabel.*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Software | Versie | Opmerkingen |
| *Naam programma* | *Versie* | *Opmerkingen* |
| *PHP* | *7.4 of hoger* | *Dit is vooral voor de php code* |
| *Wamp* | *3.2.6* | *-* |
| *Visual Studio Code* | *1.7.37* | *-* |
| *MySQL* | *5.7.36* |  |
| *MariaDB* | *10.6.5* |  |
| *Apache* | *2.4.51* |  |

# Takenlijst

*De takenlijst is een lijst met alle werkzaamheden die verricht moeten worden om het volledige project (tot en met oplevering applicatie) uit te voeren. Het onderdeel ‘Levert een bijdrage aan het ontwikkeltraject’ wordt in detail uitgewerkt. Zorg ervoor dat je ook zaken als gesprekken en mailen opneemt.*

# ProductBacklog

## User stories

*Hierin worden de user stories beschreven!!! Hieronder een voorbeeld. Haal de teksten weg uit het voorbeeld en gebruik voor iedere user story*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 1.1 Inloggen op Mijn Schaakclub account | | | |
| Als een geregistreerde gast van de schaakclub wil ik inloggen met mijn email / wachtwoord combinatie die bij mijn account hoort. | | | |
| **User slices** | **Acceptatie criteria** | **Prio** | **Gereed** |
| 1.1.1 Inloggen |  | **100** |  |
| Als geregistreerde gast wil ik inloggen om gebruik te maken van de diensten van de Schaakclub. | * Gast ziet scherm *1.1.1 Inloggen* |  |  |
| Als geregistreerde gast   * Gast kan Email en Wachtwoord invullen. * Gast kan op Inloggen klikken * Systeem checkt inloggegevens * Systeem toont melding of scherm 1.3.1 Account overzicht |  |  |
| Anders   * Gast kan op *Maak er hier eentje aan* klikken. * Systeem toont scherm *1.2.1 Registreren* |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 1.2 Registreren voor een Schaakclub account | | | |
| Als je nog niet bent ingeschreven wil je ook wel | | | |
| **User slices** | **Acceptatie criteria** | **Prio** | **Gereed** |
| 1.2.1 Registreren |  | **100** |  |
|  | * Gast ziet scherm *1.2.1 Registreren* |  |  |
| Als geregistreerde gast   * Gast vult een gebruikers naam, Email, telefoon nummer en Wachtwoord in. * Gast kan op registreren klikken * Systeem checkt de gegevens. * Systeem toont melding of scherm 1.3.1 Account overzicht |  |  |
|  |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 1.3 Gegevens aanpassen | | | |
| Als geregistreerde gast wil ik mijn informatie willen wijzigen. | | | |
| **User slices** | **Acceptatie criteria** | **Prio** | **Gereed** |
| 1.3.1 Gegevens aanpassen |  | **100** |  |
| Als geregistreerde gast wil ik mijn informatie willen wijzigen. | * Gast ziet scherm *1.3.1* Account overzicht |  |  |
| Als geregistreerde gast   * Gast kan gebruikers naam, Email en wachtwoord wijzigen. * Gast kan op aanpassen klikken * Systeem checkt de ingevoerde gegevens. * Systeem toont melding of scherm 1.3.1 Account overzicht |  |  |
|  |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 1.4 Account verwijderen | | | |
| Als geregistreerde klant zou je je eigen account kunnen verwijderen. | | | |
| **User slices** | **Acceptatie criteria** | **Prio** | **Gereed** |
| 1.4.1 Account verwijderen |  | **100** |  |
| Als geregistreerde klant zou je je eigen account kunnen verwijderen. | * Gast ziet scherm *1.3.1* Account overzicht |  |  |
| Als geregistreerde gast   * Gast klikt op account verwijderen * Systeem toont melding voor veiligheid * Gast kan op akkoord klikken. * Systeem verwijderd gegevens * Systeem toont melding en toont home scherm aan |  |  |
|  |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 1.5 Account Aanmaken als Secretaressen | | | |
|  | | | |
| **User slices** | **Acceptatie criteria** | **Prio** | **Gereed** |
| 1.5.1 Account aanmaken |  | **100** |  |
|  | * Secretaressen ziet scherm *1.5.1* klant overzicht |  |  |
| Als Secretaressen   * Secretaressen klikt op account aanmaken * Secretaressen vult gegevens in zoals: Naam, Email, Telefoon nummer en een wachtwoord. * Systeem verwerkt gegevens * Systeem toont melding en toont *1.5.1* klant overzicht |  |  |
|  |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 1.6 Account Wijzigen als Secretaressen | | | |
|  | | | |
| **User slices** | **Acceptatie criteria** | **Prio** | **Gereed** |
| 1.6.1 Account Wijzigen |  | **100** |  |
|  | * Secretaressen ziet scherm *1.5.1* klant overzicht |  |  |
| Als Secretaressen   * Secretaressen klikt op een account die je gegevens van wil aanpassen * Secretaressen vult gegevens die veranderen in zoals: Naam, Email, Telefoon nummer en een wachtwoord. * Systeem verwerkt gegevens * Systeem toont melding en toont *1.5.1* klant overzicht |  |  |
|  |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 1.7 Account Verwijderen als Secretaressen | | | |
|  | | | |
| **User slices** | **Acceptatie criteria** | **Prio** | **Gereed** |
| 1.7.1 Account Verwijderen |  | **100** |  |
|  | * Secretaressen ziet scherm *1.5.1* klant overzicht |  |  |
| Als Secretaressen   * Secretaressen klikt op een account die je wilt verwijderen’ * Systeem toont waarschuwing melding * Secretaressen klikt op doorgaan. * Systeem verwijderd de gegevens * Systeem toont melding en toont *1.5.1* klant overzicht |  |  |
|  |  |  |

# Planning

*In de planning moet de takenlijst van het onderdeel ‘Levert een bijdrage aan het ontwikkeltraject’ in chronologische volgorde geplaatst en overzichtelijk weergegeven worden.*

*Maak gebruik van de onderstaande lay-out.*

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Planning ontwerp | | | | | | | |
| Taak | Begindatum | Begintijd | Einddatum | Eindtijd | Duur | Betrokkenen |
| Projectplan schrijven | 17-11-2022 | 11.00 | 21-11-2022 | 12.00 | - | Bram Hesen |
| Functioneel Ontwerp | 22-11-2022 | 12:45 |  |  |  | Bram Hesen |

# Risicoanalyse

*Maak een overzicht waarvan jij denkt dat er fout kan gaan in het project en geef aan welke maatregelen je hiervoor treft.*

# Projectgrenzen

*Zet in een overzicht welke activiteiten er binnen het project niet worden uitgevoerd.*